



UANG PANGKAL			
PROGRAM STUDI	GRADE A	GRADE B	GRADE C
Informatika	Rp 29.000.000	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000
Sistem Informasi	Rp 29.000.000	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000
Teknik Fisika	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Teknik Elektro	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Teknik Komputer	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Strategic Communication	Rp 31.000.000	Rp 33.500.000	Rp 36.000.000
Multimedia Journalism	Rp 31.000.000	Rp 33.500.000	Rp 36.000.000
Manajemen	Rp 29.500.000	Rp 32.000.000	Rp 34.500.000
Akuntansi	Rp 29.500.000	Rp 32.000.000	Rp 34.500.000
Desain Komunikasi Visual	Rp 41.500.000	Rp 44.000.000	Rp 46.500.000
Film	Rp 41.500.000	Rp 44.000.000	Rp 46.500.000
Arsitektur	Rp 32.500.000	Rp 35.000.000	Rp 37.500.000
D3 Perhotelan	Rp 19.750.000	Rp 22.250.000	Rp 24.750.000

PROGRAM STUDI	BIAYA PER SEMESTER
Informatika	Rp 16.550.000
Sistem Informasi	Rp 16.550.000
Teknik Fisika	Rp 15.700.000
Teknik Elektro	Rp 15.700.000
Teknik Komputer	Rp 15.700.000
Strategic Communication	Rp 17.100.000
Multimedia Journalism	Rp 17.100.000
Manajemen	Rp 15.500.000
Akuntansi	Rp 15.500.000
Desain Komunikasi Visual	Rp 19.500.000
Film	Rp 19.500.000
Arsitektur	Rp 17.150.000
D3 Perhotelan	Rp 11.750.000

*Berlaku untuk semester 1 & 2

UMN - SWINBURNE UNIVERSITY OF TECHNOLOGY (UTS), SYDNEY

Dual Degree Informatics

Tuition fee (per year) : AUD 31,600

1st - 5th Term fee : Rp 27.450.000



JALUR BEASISWA

Keringanan uang pangkal diberikan kepada siswa/i yang memiliki prestasi akademik (peringkat kelas), prestasi non-akademik, putra-putri guru/kepala sekolah/karyawan sekolah, dan saudara kandung.

BEASISWA PRESTASI AKADEMIK (KELAS XI SEMESTER 2)

Syarat Peringkat

	DISKON UANG PANGKAL	
	Peringkat Jurusan*	Peringkat Kelas
I, II	100%	50%
III, IV, V	75%	30%
VI, VII, VIII, IX, X	60%	

*Berlaku bagi jurusan yang memiliki kelas paralel lebih dari 1. Jika hanya 1 kelas, nilai kumulatif akan diperbandingkan dengan nilai kumulatif siswa jurusan lain.

Syarat Pendaftar

- Memenuhi persyaratan peringkat dengan melampirkan surat keterangan Kepala Sekolah mengenai peringkat yang diperoleh.
- Berlaku bagi calon lulusan SMA/SMK tahun 2021.

JALUR AKADEMIK

Jalur penerimaan mahasiswa baru **tanpa tes**. Setiap siswa yang memenuhi persyaratan berhak mendapatkan **kelulusan Grade A**, yakni grade dengan uang pangkal terendah.

Syarat Umum Akademis

PROGRAM STUDI	NILAI MATA PELAJARAN ≥ 7.5
Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Fisika	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Elektro	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Komputer	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Sistem Informasi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Strategic Communication	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Multimedia Journalism	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Manajemen	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Akuntansi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
DKV	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Film	B. Inggris, B. Indonesia, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Arsitektur	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
D3 Hotel Operations	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Dual Degree Informatics	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan, dan skor IELTS minimum 6

Syarat Pendaftar

- Bagi pendaftar jurusan D3 Perhotelan:
 - Melampirkan surat keterangan sehat,
 - Melampirkan sertifikat TOEFL Prediction dengan nilai min. 450.
 - Khusus program studi DKV dan Film, melampirkan portofolio gambar hasil karya sendiri beserta surat pernyataan untuk menyatakan keaslian karya (bukan hasil karya orang lain).



Education Consultant

- | | | | |
|---------|----------------|----------|----------------|
| ◆ Wisnu | 0813 1028 6151 | ◆ Andri | 0877 9693 6964 |
| ◆ Kefas | 0896 7891 6828 | ◆ Ichsan | 0856 2444 2442 |
| ◆ Robin | 0818 845 685 | ◆ Sorta | 0877 8083 3593 |
| ◆ Kevin | 0815 1744 3312 | ◆ Arif | 0856 7172 345 |

Dormitori (Evi)

Jl. Boulevard Raya Blok M5 No. 3, Pondok Hijau Gold
Summarecon Gading Serpong
P. 0895 3414 07424



**“Excellent Career
Begins With
Excellent Education”**

Tahun Akademik 2021/2022



Fakultas TEKNIK & INFORMATIKA

INTELLIGENT & SECURE APPLICATION

Program Studi Informatika

Menghasilkan lulusan dengan kemampuan teknis di bidang Ilmu Komputer (Computer Science) untuk memenuhi kebutuhan industri teknologi sekarang dan ke depan.

Lulusan secara fokus akan memiliki keunggulan di bidang Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence), Keamanan Komputer (Computer Security), pengembangan aplikasi mobile dan aplikasi multimedia.

Dilengkapi dengan materi pengayaan, program kerja magang, sertifikasi profesi berstandar Internasional (Java Oracle) dan program riset teknologi yang didukung dengan laboratorium riset terkini, sehingga lulusan tetap up-to-date dengan perkembangan zaman.

INTERNET THINGS OF TECHNOLOGY

Program Studi Teknik Komputer

Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan untuk melakukan analisis, perancangan, implementasi dan pengelolaan sistem informasi berbasis mahadata (big data) yang sesuai dengan kebutuhan bisnis dan mampu mendukung proses pengambilan keputusan yang tepat bagi rencana strategis pengembangan bisnis suatu organisasi di masa depan.

BIG DATA

Program Studi Sistem Informasi

Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan untuk melakukan analisis, perancangan, implementasi dan pengelolaan sistem informasi berbasis mahadata (big data) yang sesuai dengan kebutuhan bisnis dan mampu mendukung proses pengambilan keputusan yang tepat bagi rencana strategis pengembangan bisnis suatu organisasi di masa depan.

Program Studi MANAJEMEN

Peminatan • Entrepreneur

Mampu menghasilkan ide-ide bisnis yang dapat memenuhi kebutuhan dan kelinginan masyarakat, serta dapat memunculkan keunikan yang menjadi karakteristik bisnis dengan memanfaatkan ICT. Mahasiswa dapat mengimplementasikan ide bisnisnya melalui Skystar Ventures, tech incubator UMN.

Peminatan • Marketing

Mampu merancang strategi pemasaran secara inovatif, mulai dari perencanaan, pelaksanaan, evaluasi dan upaya perbaikan, yang meliputi strategi produk, merk, distribusi, harga, dan komunikasi dengan mempertimbangkan sumber daya perusahaan dan kondisi persaingan dalam industri di era digital.

Peminatan • Human Capital

Mampu merancang strategi Human Capital sesuai dengan kebutuhan industri 4.0, mulai dari acquisition hingga termination. Sebagai Strategic Business Partner, HR Specialist mampu berkontribusi terhadap pencapaian kinerja organisasi.

Peminatan • Finance

Mampu merancang strategi keuangan yang komprehensif dengan indikator lengkap dan sesuai, serta mampu menentukan nilai wajar dan strategi investasi yang diperlukan perusahaan.

Peminatan • Operation

Mampu merancang strategi dalam keputusan-keputusan manajemen operasi untuk membantu perusahaan memunculkan keunggulan kompetitif berbasis teknologi praktis termasuk di dalamnya yang berkaitan dengan lingkup manajemen logistik, distribusi, transportasi, desain proses, kapasitas, lokasi dan retailer, tata laksana pengelolaan aktivitas proyek maupun pengelolaan persediaan, serta pengelolaan warehouse dan rantai pasoknya.



Program Studi AKUNTANSI

Peminatan • ACCOUNTING INFORMATION SYSTEM

Menghasilkan lulusan yang mampu memanfaatkan ICT dalam menjalankan profesi sebagai akuntan dan memiliki kemampuan dalam analyst sistem informasi akuntansi dan melakukan perencanaan desain sistem informasi akuntansi, serta mengidentifikasi tingkat pengendalian dalam sistem tersebut dan melakukan audit khususnya yang berkaitan dengan aturan yang berlaku.



Peminatan • Taxation

Menghasilkan lulusan yang mampu memanfaatkan ICT dalam menjalankan profesi sebagai akuntan pajak, memiliki kemampuan melakukan perhitungan dan menganalisis pemecahan masalah sehubungan dengan pemerintahan kewajiban perpajakan bagi Wajib Pajak, serta melakukan rekonstruksi fisikal dan perencanaan perpajakan sesuai dengan aturan yang berlaku.



Program Studi Desain Komunikasi Visual

Peminatan • Visual Brand Design

Menghasilkan lulusan yang mampu menganalisis, merancang dan menerapkan design communication melalui sebuah perancangan visual brand identity, brand communication dan campaign secara konseptual, kreatif dan inovatif dengan pertimbangan sosial, budaya, ekonomi, dan teknologi.

Peminatan • Interactive Design

Pembelajaran mengenai desain interaksi meliputi game dan media interaktivitas screen (digital) 2D dan 3D maupun non-screen (konvensional) secara konseptual, kolaboratif, kreatif, dan inovatif.

Program Studi ARSITEKTUR

Bidang Fokus • Green Architecture

Dengan biaya energi yang semakin mahal, Arsitektur dituntut untuk dapat merancang gedung hemat energi. Menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi dalam perancangan digital arsitektur, terutama dalam pembuatan desain parametric dan sistem kerja terintegrasi atau BIM (Building Information Modelling). Keunggulan lulusan Arsitektur UMN dibanding universitas lain adalah mereka akan memiliki kemampuan di bidang Green Architecture, Building Information Modelling, Parametric Design, dan Fabrication Design.



Fakultas ILMU KOMUNIKASI

Program Studi Strategic Communication

Peminatan • Corporate Communications

Menghasilkan lulusan yang siap masuk ke dalam industri komunikasi digital, komunikasi korporasi dan Public Relations profesional dengan kompetensi di bidang manajemen komunikasi, digital strategis, data analisis, dan riset. Sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Corporate Communications yang berhubungan dengan stakeholders dan stakeholders.

Peminatan • Marketing Communications

Menghasilkan lulusan yang siap masuk ke dalam industri content creation, branding, advertising, dan komunikasi pemasaran profesional dengan kompetensi pada bidang manajemen komunikasi, digital strategis, data analisis, dan riset.



Fakultas SENI & DESAIN

Program Studi Film

Peminatan • Film

Menghasilkan lulusan yang mampu membuat film fiks, film serial, film dokumenter, video company profile, iklan televisi, web-series, pengkaji film, kritikus film, kurator, praktisi industri perfilman, wirausahawan, dan lain sebagainya.

Peminatan • Animasi

Menghasilkan lulusan yang mampu membuat film animasi pendek, serial, motion graphic, iklan edukasi, dokumenter, web-series, game cinematic, praktisi industri animasi, wirausahawan, dan lain sebagainya.



Diploma Program HOTEL OPERATIONS

Hotel Operations program UMN will offer you basic operation and business knowledge and skills to work in a wide range of areas within multifaceted industry of Hospitality. The areas include front desk operation, housekeeping operation, food&beverage management, and entrepreneurship.

All grads will hold two certificate of certification with chosen professional expertise in Room Division and F&B department that will give beneficiary for grads to start career in hospitality industry.

Supported by complete laboratories such as:

- Food Production Lab.
- Pastry & Bakery Lab.
- Restaurant Lab.
- Bar Lab.
- Laundry Lab.
- Front Office Lab.
- Housekeeping Lab.
- Hotel Room.



International Program Dual Degree Informatics

Graduates of International program will have a technical ability to design and create mobile application, analyzing and designing database, handling information system risk and security, and analyzing business information system.

Advantages:

- Preparing Graduates for Professional Life
- UMN offers an exceptional education experience enhanced by Collaborative Learning.
- Industry-linked Projects
- Industry-linked Projects allow you take on authentic workplace challenges related to your future career.
- Experience Dynamic Educational Environment
- Get Java Certification
- Get IELTS Preparation Class
- Opportunity to study Master Degree at Swinburne