



Excellent Career Begins
with Excellent Education



INFORMASI PENDAFTARAN MAHASISWA BARU

TAHUN AKADEMIK 2019/2020

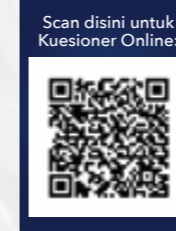


BIAYA PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI	UANG PANGKAL		
	GRADE A	GRADE B	GRADE C
Informatika	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Teknik Fisika	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Teknik Elektro	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Teknik Komputer	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Sistem Informasi	Rp 28.000.000	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000
Strategic Communication	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000	Rp 35.500.000
Multimedia Journalism	Rp 30.500.000	Rp 33.000.000	Rp 35.500.000
Manajemen	Rp 29.000.000	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000
Akuntansi	Rp 29.000.000	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000
DKV	Rp 41.000.000	Rp 43.500.000	Rp 46.000.000
Film	Rp 41.000.000	Rp 43.500.000	Rp 46.000.000
Arsitektur	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000	Rp 36.500.000
D3 Perhotelan	Rp 19.750.000	Rp 22.250.000	Rp 24.750.000

PROGRAM STUDI	BIAYA PER SEMESTER*
Informatika	Rp 15.200.000
Teknik Fisika	Rp 14.500.000
Teknik Elektro	Rp 14.500.000
Teknik Komputer	Rp 14.500.000
Sistem Informasi	Rp 15.200.000
Strategic Communication	Rp 15.700.000
Multimedia Journalism	Rp 15.700.000
Manajemen	Rp 14.500.000
Akuntansi	Rp 14.500.000
DKV	Rp 17.950.000
Film	Rp 17.950.000
Arsitektur	Rp 15.700.000
D3 Perhotelan	Rp 11.325.000

*BERLAKU UNTUK SEMESTER 1 DAN SEMESTER 2



KETERANGAN

- Grade ditentukan oleh hasil Tes Reguler.
- Biaya masuk UMN adalah Uang Pangkal + Uang Kuliah Semester 1. Tidak ada biaya tambahan akademis lainnya.
- Apabila diterima di Program S1 Perguruan Tinggi Negeri yakni : UI, ITB, IPB, UNPAD, UNDIP, UGM, UNAIR, ITS Surabaya, atau UNIBRAW melalui jalur SNMPTN/SBMPTN, biaya yang sudah dibayarkan akan dikembalikan setelah dipotong Rp 1.000.000,-.

CONTACT PERSON

Robin 0818 845 685
Lukman 0812 1211 7424
Johannes 0813 8052 1501
Wisnu 0813 1028 6151
Kefas 0896 7891 6828
Dendi 0821 1098 7509
Andri 0856 9856 793
Ichsan 0856 2444 2442

Perwakilan UMN Semarang (Yenny)
 Jl. Sompok Baru 57G
 P. 0812 2813 515 T. (024) 845 5247

Perwakilan UMN Yogyakarta (Iwan)
 Jl. Parangtritis KM 6.5
 P. 0817 716 328 atau 0818 746 328

JALUR BEASISWA

Jalur Beasiswa UMN berupa keringanan uang pangkal diberikan bagi siswa-siswi yang memiliki prestasi akademik (peringkat) di kelas XI Semester 2.

Persyaratan peringkat:

Peringkat	Diskon (Keringanan) Uang Pangkal	
	Peringkat Jurusan*	Peringkat Kelas
I II	100%	50%
III IV V	75%	30%
VI VII VIII IX X	60%	

Berlaku bagi jurusan yang memiliki kelas paralel lebih dari 1. Jika hanya 1 kelas, nilai kumulatif akan dibandingkan dengan nilai kumulatif siswa jurusan lain.

SYARAT PENDAFTARAN

- Memenuhi persyaratan peringkat, dengan melampirkan surat keterangan Kepala Sekolah mengenai peringkat yang diperoleh.
- Berlaku bagi calon lulusan SMA/SMK tahun 2019

JALUR AKADEMIK

Jalur Akademis adalah jalur penerimaan mahasiswa baru tanpa tes. Setiap siswa yang memenuhi persyaratan diterima langsung dan berhak mendapatkan kelulusan Grade A, yakni grade dengan uang pangkal terendah.

PERSYARATAN UMUM AKADEMIK

Program Studi	Nilai Mata Pelajaran ≥ 7.5
Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Fisika	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Elektro	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Komputer	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Sistem Informasi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Strategic Communication	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Multimedia Journalism	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Manajemen	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Akuntansi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
DKV	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Film	B. Inggris, B. Indonesia, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Arsitektur	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
D3 Perhotelan	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Dual Degree Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan, dan skor IELTS minimum 5.5

PROSEDUR PENDAFTARAN

- Bagi pendaftar jurusan D3 Perhotelan;
 - Melampirkan surat keterangan sehat
 - Melampirkan sertifikat TOEFL Prediction dengan nilai min.450
- Khusus program studi DKV dan Film, melampirkan portofolio gambar hasil karya sendiri beserta surat pernyataan untuk menyatakan keaslian karya (bukan hasil karya orang lain).

Fakultas TEKNIK & INFORMATIKA

Fakultas BISNIS

Fakultas SENI & DESAIN

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Lulusan mampu mengolah dan menganalisa data dalam jumlah besar (*big data*) menjadi suatu informasi visual yang sesuai dengan kebutuhan bisnis dan mampu mendukung proses pengambilan keputusan yang tepat bagi rencana strategis pengembangan bisnis suatu organisasi di masa depan.

Lulusan juga memahami proses bisnis dalam berbagai macam organisasi dengan praktek dan standar mutu yang baik, serta mampu merancang arsitektur sistem informasi untuk meningkatkan kinerja organisasi.

BIDANG FOKUS

- *Big Data.*

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Lulusan memiliki kemampuan teknis di bidang Ilmu Komputer (*Computer Science*) untuk memenuhi kebutuhan industri teknologi. Lulusan juga memiliki keunggulan di bidang Kecerdasan Buatan (*Artificial Intelligence*), Keamanan Komputer (*Computer Security*), pengembangan aplikasi *mobile* dan aplikasi multimedia.

Dilengkapi dengan materi pengayaan, program kerja magang dan program riset teknologi yang didukung laboratorium riset terkini, sehingga lulusan tetap *up-to-date* dengan perkembangan zaman.

BIDANG FOKUS

- *Intelligent and Secure Application.*

PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER

Lulusan mampu memahami rekayasa sistem komputer secara menyeluruh yang mencakup piranti keras (*hardware*), piranti lunak (*software*) dan jaringan komputer (*network*).

Lulusan juga mampu merencanakan suatu sistem cerdas (*intelligent*) dan bergerak (*mobile*) yang terhubung ke jaringan luas (*connected*), serta berkoordinasi untuk menjalankan fungsi tertentu.

BIDANG FOKUS

- *Internet of Things Technology.*

PROGRAM STUDI MANAJEMEN

PEMINATAN

• ENTREPRENEURSHIP

Lulusan mampu menghasilkan ide-ide bisnis yang dapat memenuhi kebutuhan dan keinginan masyarakat, serta dapat memunculkan keunikan yang menjadi karakteristik bisnis dengan memanfaatkan ICT. Mahasiswa dapat mengimplementasikan ide bisnisnya melalui Skystar Ventures, tech incubator UMN.

PEMINATAN

• HUMAN CAPITAL

Lulusan mampu merancang strategi pengelolaan SDM mulai dari *recruitment*, seleksi, *training*, *development*, sampai dengan *performance management* dan *appraisal*, serta pemberian kompensasi sebagai strategi untuk mempertahankan karyawan yang berkualitas.

PEMINATAN

• FINANCE

Lulusan mampu mengambil putusan keuangan, seperti putusan investasi, putusan pembiayaan dan putusan pembagian dividen yang bertujuan untuk memaksimalkan kesejahteraan para *stakeholders*.

PEMINATAN

• MARKETING

Lulusan mampu merancang strategi pemasaran secara *inovatif*, mulai dari perencanaan, pelaksanaan, evaluasi, dan upaya perbaikan, yang meliputi strategi produk, merk, distribusi, harga, dan komunikasi dengan mempertimbangkan sumber daya perusahaan dan kondisi persaingan dalam industri di era digital.

PEMINATAN

• OPERATION

Lulusan mampu merancang strategi manajemen operasi untuk membantu perusahaan memunculkan keunggulan kompetitif dengan menimbang keputusan-keputusan yang berkaitan dengan lingkup manajemen operasi seperti dalam rencana desain proses, kapasitas, lokasi dan transportasi, tata laksana pengelolaan aktivitas proyek maupun pengelolaan persediaan.

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

PEMINATAN

• VISUAL BRAND DESIGN

Lulusan mampu menganalisis, merancang dan menerapkan interaktivitas melalui perancangan visual desain interaksi secara konseptual, kolaboratif, kreatif dan inovatif dengan pertimbangan sosial, budaya, ekonomi, dan teknologi.

PEMINATAN

• INTERACTION DESIGN

Lulusan mampu menganalisis, merancang, dan menerapkan interaktivitas secara konseptual dan inovatif dengan penekanan pada pemecahan masalah penyampaian informasi, serta turut mempertimbangkan unsur dan dampak sosial, budaya, ekonomi, dan teknologi.

PROGRAM STUDI FILM

PEMINATAN

• FILM

Lulusan mampu membuat film pendek, film serial, film dokumenter, video company profile, iklan televisi, web-series, pengkaji film, kritikus film, kurator, praktisi industri perfilman, wirausahawan, dan lainnya.

PEMINATAN

• ANIMATION

Lulusan mampu membuat film animasi pendek, serial, iklan edukasi, dokumenter, web-series, game cinematic, praktisi industri animasi, wirausahawan, dan lainnya.

PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO

Lulusan mampu menguasai prinsip keilmuan teknik elektro dan terampil dalam bidang otomasi dan robotik. Lulusan juga mampu merancang berbagai instrumen elektronik dan mekanik, teknik kendali dan pemrograman komputer untuk berfungsi secara otomatis tanpa campur tangan manusia.

UMN berfokus pada pembentukan lulusan yang memiliki kompetensi industri masa depan yang menekankan pada prinsip *interoperability* yaitu berkomunikasi beda *platform*, transparansi informasi dan kemampuan untuk mendukung sistem dan manusia yang disempurnakan dengan kemampuan desentralisasi yaitu memilah dan membuat prioritas atau keputusan.

BIDANG FOKUS

- *Industrial Automation.*

PROGRAM STUDI TEKNIK FISIKA

Lulusan mampu merancang sistem gedung hemat energi, monitoring penggunaan energi berbasis *teknologi cyber-physical*, *audit* dan konservasi energi skala bangunan dan industri, mengembangkan *building automation* melalui teknologi internet dan metode pengukuran cerdas, serta menerapkan pemanfaatan energi baru dan terbarukan (EBT) yang diintegrasikan dalam teknologi *smart grid* dan sistem energi hibrida.

Lulusan juga memiliki keahlian dalam teknologi rekayasa termal seperti *heating*, *ventilation and air conditioning (HVAC)*, penggunaan *tools* simulasi seperti *computational fluid dynamics (CFD)*, serta informatika bangunan yang mencakup analisis *big data sains* guna mendukung perancangan gedung yang memiliki tingkat konsumsi energi paling efisien, *sustainable* dan nyaman dihuni.

BIDANG FOKUS

- *Energy Management, Built Environment, Instrumentation and Measurement.*

PROGRAM STUDI AKUNTANSI

PEMINATAN

• AUDITING

Lulusan mampu melakukan eksternal audit untuk menilai kewajaran laporan keuangan perusahaan atau internal audit yang melakukan evaluasi internal untuk peningkatan kinerja perusahaan sesuai aturan yang berlaku dengan memperhatikan Kode Etik Profesi Akuntan.

PEMINATAN

• TAXATION

Lulusan memiliki kemampuan melakukan perhitungan dan menganalisis pemecahan masalah sehubungan dengan pemenuhan kewajiban perpajakan bagi Wajib Pajak, melakukan rekonsiliasi fiskal dan perencanaan perpajakan sesuai dengan aturan yang berlaku.

PEMINATAN

• ACCOUNTING INFORMATION SYSTEM

Lulusan mampu menjadi analyst sistem informasi akuntansi dan melakukan perencanaan dan desain sistem informasi akuntansi, serta mengidentifikasi tingkat pengendalian dalam sistem tersebut dan melakukan audit khususnya yang berkaitan dengan sistem informasi.

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

PEMINATAN

• GREEN ARCHITECTURE

Lulusan mampu merancang gedung hemat energi dan memiliki kompetensi dalam perancangan digital arsitektur terutama dalam pembuatan model yang terintegrasi atau yang lebih dikenal dengan sebutan BIM (Building Information Building).

Fakultas ILMU KOMUNIKASI

PROGRAM STUDI STRATEGIC COMMUNICATION

PEMINATAN

• CORPORATE COMMUNICATION (Public Relations)

Lulusan siap masuk dalam industri PR dan komunikasi korporasi profesional dengan kompetensi di bidang manajemen, strategi dan riset sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Corporate Communication yang berhubungan dengan stakeholders.

• MARKETING COMMUNICATIONS (Advertising)

Lulusan siap masuk dalam industri branding, periklanan dan komunikasi pemasaran profesional dengan kompetensi pada bidang manajemen, strategi, riset dan produksi sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Marketing Communications.

PROGRAM STUDI JOURNALISM

PEMINATAN

• MULTIMEDIA JOURNALISM

Mahasiswa diajak untuk melakukan eksplorasi terhadap bentuk-bentuk baru jurnalisme, seperti virtual reality journalism, augmented reality journalism, data journalism, drone journalism, visual journalism, dan mobile journalism. Lulusan menguasai berbagai keahlian jurnalistik dan mampu bekerja di berbagai format industri new media (multiplatform) di era multimedia. Untuk mencapai kualitas pendidikan yang terbaik, Program Studi Jurnalistik diperkuat oleh dosen-dosen dari kalangan akademisi dan praktisi media massa nasional.

UMN - SWINBURNE DUAL DEGREE PROGRAM

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

DURASI STUDI

4 tahun (5 semester di UMN dan 3 semester di Swinburne University of Technology, Melbourne, Australia)

PERSYARATAN

- Mahasiswa harus mengambil mata kuliah Bahasa Inggris selama perkuliahan di UMN. Mereka dapat berangkat ke Swinburne jika memenuhi syarat minimum skor IELTS 6
- Mahasiswa merupakan lulusan SMA jurusan IPA atau Lulusan SMK jurusan Teknik Komputer, Teknik Informatika, Teknik Komputer dan Jaringan.

PROGRAM STUDI D3 PERHOTELAN

Dengan menggabungkan teori dan praktik di dunia nyata, mahasiswa akan dibekali dengan kemampuan praktis perhotelan secara menyeluruh, kemampuan ICT (Information and Communication Technology) kemampuan berbahasa asing (Inggris dan Perancis), dan tata kelola operasional perhotelan.

Mahasiswa diwajibkan untuk mengikuti praktik kerja magang sebanyak 2 tahap. Di tahap pertama, program magang akan berfokus pada bagian Front Office dan Housekeeping. Sedangkan di tahap kedua, program magang akan berfokus pada Kitchen Production dan F&B Service.

D3 Perhotelan UMN didukung oleh laboratorium yang lengkap seperti:

- *Laboratorium Food Production*
- *Laboratorium Bakery & Pastry*
- *Laboratorium Food & Beverage Service*
- *Laboratorium Bar*
- *Laboratorium Laundry*
- *Laboratorium Front-office Counter*
- *House Keeping Room*
- *Hotel Room*

